



**MON BLANC**  
— Limited Liability Corporation —

# FICHE PRODUIT

Date : 21 janvier 2009

TITRE : NETTOYANT POLYVALENT A SECHAGE  
RAPIDE

Réf .Nr : PFINO0000

VER : 3

MARQUE :

**MB<sup>®</sup>M6**

## Utilisateurs

Toutes industries et collectivités, transporteurs, garages, entreprises de nettoyage, imprimeries, hôpitaux, restaurants, salles omnisports, etc.

## Propriétés

Produit de nettoyage universel permettant la rénovation des sols, murs, façades, bâtis de machines, pièces mécaniques, stores, bâches, citernes, etc.

Dispose d'un pouvoir émulsionnant exceptionnel sur les huiles, cambouis, graisses de toutes origines et autres salissures tenaces.

Dissout quasi instantanément les encres de toutes natures et constitue le nettoyant de choix du matériel d'imprimerie.

également très employé pour désincruster les skais, CUIR et intérieurs des véhicules.

S'applique sur tous les matériaux usuels sans les détériorer (carrelages, verre, plastique, caoutchouc, inox, surfaces peintes, etc.).

Très peu moussant, **MB<sup>®</sup>M6** s'utilise dans tous les types de machines sans nécessiter de rinçage.

Biodégradable à plus de 90 % et autorisé pour le nettoyage du matériel pouvant se trouver au contact des denrées alimentaires.

## Mode d'emploi

APPLICATION	DILUTION	
	entretien régulier	rénovation
Manuelle : en pulvérisation, essuyage ou trempage.	4 %	30 %
En machine auto-laveuse	3 à 5 %	

Pour le nettoyage des surfaces fortement souillées, il est conseillé de pulvériser une solution à 30 % De **MB<sup>®</sup>M6**.

Laisser agir 5 à 10 minutes puis rincer à l'eau.

## Sécurité d'emploi

**MB<sup>®</sup>M6** est un produit à pH alcalin.

Le port de gants est recommandé lors de l'utilisation.

## Précautions de stockage

Stocker en emballages d'origine, bien fermés, en locaux tempérés.

**RESPONSABILITE** : les données qui sont dans la fiche sont basées à notre connaissance actuel du produit. Cette fiche seulement informe sur les possibilités d'application, mais il n'y a pas d'engagement de notre part.

